



TÜRKİYE BUZ PATENİ FEDERASYONU TURKISH ICE SKATING FEDERATION



2026 - 2027 SEZONU ARTİSTİK BUZ PATENİ (TEKLER) BRANŞI GENEL YARIŞMA TALİMATI

A. GENEL YARIŞMA KURALLARI

1- Katılım -Yarışma Tarihleri ve Yarışmanın Yapılacağı Yer

Türkiye Buz Pateni Federasyonu tarafından gerçekleştirilecek olan artistik buz pateni tekler yarışmalarının organize edileceği tarih ve yer bilgileri Federasyonun www.buzpateni.org.tr adresinde yer alan 2026-2027 Sezonu Faaliyet Programında yer almaktadır.

Faaliyet programında geçen isim altında Yarışmaların düzenleneceği tarihten en az 30 gün önce başvuru ve idari tüm hususları içeren "Yarışmaya Özel Talimat" web sitesinden ayrıca ilan edilir. Yarışmaların Genel ve Özel Talimatlarında belirtilen tüm hususlara riayet edilmesi zorunludur.

Yarışmaya Gençlik ve Spor İl Müdürlükleri tarafından verilen ve ilgili sezona ait vizesi yapılmış Artistik Buz Pateni veya Senkronize Buz Pateni branşı sporcu lisansına sahip yarışacağı kategorinin testini geçmiş sporcular katılabilecektir.

2-Antrenmanlar

Yarışmaya katılacak tüm sporculara yarışma öncesi antrenman saati temin edilecek ve antrenman programı Federasyonumuza ait web sayfasından (www.buzpateni.org.tr) duyurulacaktır. Sporcular Federasyonun ilan etmiş olduğu antrenman programına uymak zorundadırlar.

3- Diğer Konular

Bu bildiri 2026-2027 ISU kural ve talimatnamelerine, Advanced Novice, Intermediate Novice ve Basic Novice kategorileri ise Novice kategorileri için düzenlenmiş olan 2770 no'lu ISU talimatnamelerine ve 'ISU Technical Panel Handbook Single Skating'e uygun olarak hazırlanmıştır. Bu talimatnamede belirtilmeyen hususlar hakkında güncel ISU talimatnameleri geçerlidir.

4-Kategoriler ve Yaş Grupları

Senior	<u>01 Temmuz 2011'dan önce doğan sporcular</u>
Junior	<u>01 Temmuz 2007 'dan sonra, 30 Haziran 2013 'den önce doğan sporcular</u>
Advanced Novice	<u>01 Temmuz 2010 'dan sonra, 30 Haziran 2016 'den önce doğan sporcular</u>
Intermediate Novice	<u>01 Temmuz 2010 'dan sonra doğan sporcular</u>
Basic Novice 1	<u>01 Temmuz 2012 'den sonra doğan sporcular</u>
Basic Novice 2 (Ümitler A)	<u>01 Temmuz 2014 'den sonra doğan sporcular</u>
Pre-Novice (Ümitler B)	<u>01 Temmuz 2015 'den sonra doğan sporcular</u>
Cubs 1 (Ümitler C-1)	<u>01 Temmuz 2016 'den sonra doğan sporcular</u>
Cubs 2 (Ümitler C-2)	<u>01 Temmuz 2017 'dan sonra doğan sporcular</u>
Chicks 1 (Ümitler D-1)	<u>01 Temmuz 2018 'den sonra, 30 Haziran 2019 'den önce doğan sporcular</u>
Chicks 2 (Ümitler D-2)	<u>01Temmuz 2019 'den sonra doğan sporcular</u>

Intermediate Novice, Advanced Novice, Junior veya Senior kategorilerinde yarışmış sporcular bir sonraki yarışmada bir alt kategoride yarışamazlar. Basic Novice kategorisinde yarışan sporcular ise, sezon içerisinde Federasyon tarafından düzenlenecek olan herhangi bir Ümitler yarışmasında yarışamazlar. Ümitler kategorilerinde bir üst kategoriye geçerek yarışan sporcular daha sonraki yarışmalarda tekrar bir alt kategoriye inemezler. (Bölge Yarışmaları hariç) Lisans çıkartmaya yaşı tutan sporcular lisans çıkartmak kaydı ile kulüpleri veya ferdi olarak yarışmalara başvuru yapmak zorundadır. Lisans çıkartma yaşı tutmayan sporcular ise; velilerinin yazılı izinleri olması koşulu ile yarışmalara başvuru yapabilirler.

5- Yarışmada Kesilebilecek Ceza Puanları

Senior ve Junior kategorileri:

'ISU Special Regulations and Technical Rules' **Kural 353 madde 1.n, Kural 503 ve Kural 515'e** bakınız.

Adv. Novice, Int. Novice, Basic Novice, Basic Novice 1-2, Pre-Novice, Chicks ve Cubs kategorileri:

Programdaki her bir kesinti için;

10 – 20 saniye arasındaki kesintiler için: - 0.5 ceza puanı

20 – 30 saniye arasındaki kesintiler için: - 1.0 ceza puanı

30 – 40 saniye arasındaki kesintiler için: - 1.5 ceza puanı

Diğer kesintiler için: ISU Communication No. 2770 'e bakınız.

Programdaki bir kesinti için, kesintinin kaldığı yerden devam etmesi için 3 dk izin verilir ve kesinti için **"-2.5 ceza puanı"** program başına uygulanır.

Advanced Novice, Intermediate Novice, Basic Novice 1-2, Pre-Novice, Chicks ve Cubs (Ümitler A, B, C-1, C-2, D-1 ve D-2) kategorilerinde elementlerin dışında yapılan her bir düşme için **"- 0.5 ceza puanı"** uygulanır. Elementlerde yapılan düşmeler için ceza uygulanmaz.

Geç Başlama : Her patenci ismi anons edildikten sonra en geç 30 saniye içinde başlangıç pozisyonunu almalıdır. Bu zaman aşımında Başhakem 1.0 ceza puanı uygular. Eğer patenci ismi anons edildikten 60 saniye sonra hala başlangıç pozisyonunu almadıysa yarışmadan çekilmiş sayılır. (Kural 350)

6- Resmi Görevliler

Teknik panel : Bir (1) Teknik Kontrolör, bir (1) Teknik Uzman, bir (1) Teknik Uzman Yardımcısı, bir (1) Data Operatörü ve bir (1) Video Operatöründen oluşur.

Hakem paneli : Bir (1) Başhakem ve minimum üç (3), maksimum dokuz (9) Hakemden oluşur.

B. TEKNİK KURALLAR

1-Genel Şartlar

a) Senior, Junior ve Advanced Novice kategorileri Kısa ve Serbest Program olmak üzere iki gün yarışılır. Int. Novice, Basic Novice 1-2, Pre-Novice, Chicks ve Cubs (Ümitler A, B, C-1, C-2, D-1 ve D-2) kategorileri ise sadece serbest program kayarlar.

b) **Program süreleri aşağıdaki gibidir :**

Senior	Kısa Program	2:40 dk. +/- 10 sn
	Serbest Program	4:00 dk. +/- 10 sn
Junior	Kısa Program	2:40 dk. +/- 10 sn
	Serbest Program	3:30 dk. +/- 10 sn
Advanced Novice	Kısa Program	2:20 dk. +/- 10 sn
	Serbest Program	3:00 dk. +/- 10 sn
Intermediate Novice	Serbest Program	2:30 dk. +/- 10 sn
Basic Novice 1	Serbest Program	2:30 dk. +/- 10 sn
Basic Novice 2 (Ümitler A)	Serbest Program	2:30 dk. +/- 10 sn
Pre-Novice (Ümitler B)	Serbest Program	2:30 dk. +/- 10 sn
Cubs (Ümitler C-1, C-2)	Serbest Program	2:00 dk. +/- 10 sn
Chicks (Ümitler D-1, D-2)	Serbest Program	2:00 dk. +/- 10 sn

c) **Program Isınma Süreleri :**

Advanced Novice, Intermediate Novice, Basic Novice 1-2, Pre-Novice, Chicks ve Cubs (Ümitler A, B, C-1, C-2, D-1 ve D-2) kategorilerinde ısınma grupları sekiz (8) sporcuya kadar olabilir.

KATEGORİ	ISINMA SÜRESİ	
Senior & Junior	Kısa:	6 dk
	Serbest:	6 dk
Advanced Novice	Kısa:	4 dk
	Serbest:	5 dk
Intermediate Novice	5 dk	
Basic Novice 1	4 dk	
Basic Novice 2 (Ümitler A)		
Pre-Novice (Ümitler B)		
Cubs (Ümitler C-1/C-2)		
Chicks (Ümitler D-1/D-2)		

d) **Diğer Şartlar:**

- Advanced Novice, Intermediate Novice, Basic Novice 1-2, Pre-Novice, Chicks ve Cubs (Ümitler A, B, C-1, C-2, D-1 ve D-2) kategorilerinde kısa ve serbest programın ikinci yarısından sonra yapılan jumplar için 1.1'lik özel faktör uygulaması yapılmayacaktır.
- Senior ve Junior kategorileri için kısa programın ikinci yarısında yapılan son jump elementi, serbest programın ise ikinci yarısında yapılan son üç (3) jump elementi 1.1 ile çarpılır.
- Tüm kategorilerin kısa ve serbest programlarında vokal içeren müzikler kullanılabilir.
- Çıkacak herhangi bir aksiliğe karşı yedek müziklerin hazır bulunması gerekmektedir. Aksi takdirde 3 dk'lık sürede yedek müziğini getirmeyen sporcu diskalifiye olur.
- Program süreleri, yarışmacının hareket etmeye veya kaymaya başlamasından programın sonunda tam bir duruş yapması anına kadar geçen zaman olarak hesaplanır. Zaman aşımı olduğu takdirde hiçbir hareket değerlendirilmeye alınmaz.
- Senior ve Junior kategorilerindeki yarışmacılar programlarını belirlenen süreler içinde tamamlayamazlarsa, aşılan veya eksik kalınan her bir beş (5) saniyeye kadar 1,0 puan kesinti yapılır. (Örneğin: Junior veya Senior'de yarışan bir sporcu kısa programını 2 dakika 51 saniyede bitirmiş ise bu sporcu için 1,0 puan kesinti yapılır; 2 dakika 56 saniye ise bu sporcu için 2,0 puan kesinti yapılır).
- Advanced Novice, Intermediate Novice, Basic Novice ve Ümitler kategorilerindeki yarışmacılar programlarını belirlenen süreler içinde tamamlayamazlarsa, aşılan veya eksik kalınan her beş (5) saniyeye kadar 0,5 puan kesinti yapılır. (Örneğin: Advanced Novice kategorisi için serbest program kayış süresi 2 dakika 50 saniye ile 3 dakika 10 saniye arasındır. Yarışmacı programını, 3 dakika 11 saniyede bitirmişse 0,5 puan ceza puanı verilir).

2-Teknik Şartlar a. Kısa Program için Kategoriler Bazında Gerekli Elementler

Senior Baylar Kategorisi	Senior Bayanlar Kategorisi
a. 2'li ya da 3'lü Axel Paulsen	a. 2'li ya da 3'lü Axel Paulsen
b. 3'lü ya da 4'lü solo Jump (a'da yapılan jump hareketi tekrar edilemez)	b. 3'lü solo Jump (a'da yapılan jump hareketi tekrar edilemez)
c. (3+2) ya da (3+3) ya da (4+2) ya da (4+3) Jump Kombinasyonu (a ve b'de yapılan jump hareketlerinin tekrarı yapılamaz)	c. (3+2) ya da (3+3) Jump Kombinasyonu (a ve b'de yapılan jump hareketlerinin tekrarı yapılamaz)
d. Flying Spin (Minimum 8 tur)	d. Flying Spin (Minimum 8 tur)
e. Tek ayak değiştirmeli Camel Spin ya da Sit Spin (Her ayakta minimum 6 tur. Flying spin'in iniş pozisyonundan farklı olmalı)	e. Layback ya da sideways leaning spin veya ayak değiştirme olmadan sit spin veya camel spin (Minimum 8 tur. Flying spin'in iniş pozisyonundan farklı olmalı)
f. Tek bir ayak değişikliğini içeren spin kombinasyonu (Her ayakta minimum 6 tur)	f. Tek bir ayak değişikliğini içeren spin kombinasyonu (Her ayakta minimum 6 tur)
g. 1 adet tüm buz yüzeyini kapsayan Adım Dizisi (Step Sequence)	g. 1 adet tüm buz yüzeyini kapsayan Adım Dizisi (Step Sequence)
Junior Baylar Kategorisi	Junior Bayanlar Kategorisi
a. 2'li ya da 3'lü Axel Paulsen	a. 2'li Axel Paulsen
b. 2'li ya da 3'lü <u>Lutz Jump</u>	b. 2'li ya da 3'lü <u>Lutz Jump</u>
c. (3+2) ya da (3+3) Jump Kombinasyonu (a ve b'de yapılan jump hareketlerinin tekrarı yapılamaz)	c. (2+2) ya da (3+2) ya da (3+3) Jump Kombinasyonu (a ve b'de yapılan jump hareketlerinin tekrarı yapılamaz)
d. Flying <u>Camel Spin</u> (Minimum 8 tur) Havadaki fly pozisyonu iniş pozisyonundan farklı olabilir.	d. Flying <u>Camel Spin</u> (Minimum 8 tur) Havadaki fly pozisyonu iniş pozisyonundan farklı olabilir.
e. Tek ayak değiştirmeli <u>Sit Spin</u> (Her ayakta minimum 6 tur)	e. Layback ya da sideways leaning spin veya ayak değiştirme olmadan <u>Sit Spin</u> (Minimum 8 tur)
f. Tek bir ayak değişikliğini içeren spin kombinasyonu (Her ayakta minimum 6 tur)	f. Tek bir ayak değişikliğini içeren spin kombinasyonu (Her ayakta minimum 6 tur)
g. 1 adet tüm buz yüzeyini kapsayan Adım Dizisi (Step Sequence)	g. 1 adet tüm buz yüzeyini kapsayan Adım Dizisi (Step Sequence)
Advanced Novice Baylar Kategorisi	Advanced Novice Bayanlar Kategorisi
a. 1'li ya da 2'li Axel Paulsen	a. 1'li ya da 2'li Axel Paulsen
b. 2'li ya da 3'lü solo Jump (a'da yapılan jump hareketi tekrar edilemez)	b. 2'li ya da 3'lü solo Jump (a'da yapılan jump hareketi tekrar edilemez)
c. (2+2) ya da (3+2) ya da (2+3) Jump Kombinasyonu Jump kombinasyonundaki ikinci jump hareketi <u>2T ya da 3T(Toeloop) hareketi olmalı</u> (a ve b'de yapılan jump hareketlerinin tekrarı yapılamaz)	c. (2+2) ya da (3+2) ya da (2+3) Jump Kombinasyonu Jump kombinasyonundaki ikinci jump hareketi <u>2T ya da 3T (Toeloop) hareketi olmalı</u> (a ve b'de yapılan jump hareketlerinin tekrarı yapılamaz)
d. Tek ayak değiştirmeli <u>Sit Spin. (Her ayakta minimum 5 tur)</u> (Atlamalı girişe izin verilmaz).	d. Layback ya da sideways leaning spin veya ayak değiştirme olmadan <u>Sit Spin</u> (Minimum 6 tur, atlamalı girişe izin verilmez.)
e. Tek bir ayak değişikliğini içeren spin kombinasyonu (Her ayakta minimum 5 tur). (Atlamalı girişe izin verilmaz).	e. Tek bir ayak değişikliğini içeren spin kombinasyonu (Her ayakta minimum 5 tur). (Atlamalı girişe izin verilmaz).
f. Bir adet tüm buz yüzeyini kapsayan Adım Dizisi (Step Sequence) Feature 4 – Farklı ayaklar üzerinde yapılan üç (3) zor dönüşten oluşan iki kombinasyon için; kombinasyonlarda ileri dış counter (forward outside counter) ve geri dış loop (backward outside loop) (2026/27 sezonu için) yer almalıdır. Bu iki zor dönüş aynı kombinasyon içinde bulunabileceği gibi, biri birinci kombinasyonda diğeri ikinci kombinasyonda da yer alabilir. İki kombinasyon içinde yalnızca bir (1) zor dönüş bir kez tekrar edilebilir.Basic Level için en az iki (2) zor dönüş ve adım, temiz kenarlar (clean edges) üzerinde uygulanmalıdır. Twizzle'ın sayılabilmesi için en az iki (2) dönüş içermesi gerekir.	f. Bir adet tüm buz yüzeyini kapsayan Adım Dizisi (Step Sequence) Feature 4 – Farklı ayaklar üzerinde yapılan üç (3) zor dönüşten oluşan iki kombinasyon için; kombinasyonlarda ileri dış counter (forward outside counter) ve geri dış loop (backward outside loop) (2026/27 sezonu için) yer almalıdır. Bu iki zor dönüş aynı kombinasyon içinde bulunabileceği gibi, biri birinci kombinasyonda diğeri ikinci kombinasyonda da yer alabilir. İki kombinasyon içinde yalnızca bir (1) zor dönüş bir kez tekrar edilebilir.Basic Level için en az iki (2) zor dönüş ve adım, temiz kenarlar (clean edges) üzerinde uygulanmalıdır. Twizzle'ın sayılabilmesi için en az iki (2) dönüş içermesi gerekir.

b. Dengeli bir Serbest Program için Kategoriler Bazında Gerekli Elementler

Kategoriler	Jumplar	Spinler	Adım/Koreo Dizileri
Senior Kategorisi	Maks. 6 Jump - En azından biri Axel olmalıdır. - Serbest Programda, dönüş sayısından bağımsız olarak aynı tür jump en fazla üç (3) kez uygulanabilir. - Herhangi bir double jump (Double Axel dâhil), Serbest Programda solo jump olarak veya jump kombinasyonu / jump dizisinin bir parçası olarak en fazla iki (2) kez uygulanabilir. - Aynı isimdeki triple, quadruple jumplar iki ayrı jump olarak değerlendirilir. Hiçbir triple, quadruple jump iki kereden fazla denenemez. - Tüm üçlü ve dörtlü jumplardan yalnızca ikisi iki kez tekrar edilebilir. İki tekrardan yalnızca biri dörtlü jump olabilir. - Tekrar edilen iki jumpın da solo jump olarak gerçekleştirilmesi halinde, ikinci solo jumpa Değerler Tablosuna (Scale of Value) göre sayısal değerinin %80'i uygulanır. - En fazla 2 tane jump kombinasyonu veya eulersiz 1 jump kombinasyonu ve 1 jump dizisi olabilir. - Sadece 1 jump kombinasyonu ya da jump dizisi 3 jumptan oluşabilir. - Euler (yarım loop), Serbest Program boyunca yalnızca bir (1) kez ve yalnızca iki listelenmiş jump arasında uygulanabilir. - Beş dönüşlü (quint) jumplara izin verilmez.	Maks. 3 Spin - Biri spin kombinasyonu (Toplam minimum 10 tur) - Biri flying spin ya da da flying girişli spin hareketi (Minimum 6 tur) - Bir adet choreographic spin Koreografik Spin (Choreographic Spin) en az üç (3) turdan (tek ayak veya çift ayakta) oluşmalıdır. Temel (basic) veya temel olmayan (non-basic) tüm pozisyonlara izin verilir. Ayak değişikliği (change of foot) isteğe bağlıdır ve spin sırasında birden fazla kez yapılabilir. Teknik Panel, Koreografik Spini tanımlar ve element, üç (3) tur tamamlandıktan sonra onaylanır. Koreografik Spin Teknik Panel tarafından tanımlanamazsa, gerçekleştirilen üçüncü spin Koreografik Spin (Choreographic Spin confirmed) olarak kabul edilir. Bu element sabit bir temel değere (fixed base value) sahiptir ve hakemler tarafından yalnızca GOE üzerinden değerlendirilir.	Maks. 1 Adım Dizisi (Step Sequence) Maks. 1 Koreo dizisi (Choreo Sequence)
Junior Kategorisi	Maks. 6 Jump - En azından biri Axel olmalıdır. - Serbest Programda, dönüş sayısından bağımsız olarak aynı tür jump en fazla üç (3) kez uygulanabilir. - Herhangi bir double jump (Double Axel dâhil), Serbest Programda solo jump olarak veya jump kombinasyonu / jump dizisinin bir parçası olarak en fazla iki (2) kez uygulanabilir. - Aynı isimdeki triple, quadruple jumplar iki ayrı jump olarak değerlendirilir. Hiçbir triple, quadruple jump iki kereden fazla denenemez. - Tüm üçlü ve dörtlü jumplardan yalnızca ikisi iki kez tekrar edilebilir. İki tekrardan yalnızca biri dörtlü jump olabilir. - Tekrar edilen iki jumpın da solo jump olarak gerçekleştirilmesi halinde, ikinci solo jumpa Değerler Tablosuna (Scale of Value) göre sayısal değerinin %80'i uygulanır.	Maks. 3 Spin - Biri spin kombinasyonu (Toplam minimum 10 tur) - Biri flying spin ya da da flying girişli spin hareketi (Minimum 6 tur) - Bir adet choreographic spin Koreografik Spin (Choreographic Spin) en az üç (3) turdan (tek ayak veya çift ayakta) oluşmalıdır. Temel (basic) veya temel olmayan (non-basic) tüm pozisyonlara izin verilir. Ayak değişikliği (change of foot) isteğe bağlıdır ve spin sırasında birden fazla kez yapılabilir. Teknik Panel, Koreografik Spini tanımlar ve element, üç (3) tur tamamlandıktan sonra onaylanır. Koreografik Spin Teknik Panel tarafından tanımlanamazsa, gerçekleştirilen üçüncü spin Koreografik Spin (Choreographic Spin confirmed) olarak kabul edilir. Bu element sabit bir temel değere (fixed base value) sahiptir ve hakemler	Maks. 1 Koreo Dizisi (Choreo Sequence)

	- En fazla 2 tane jump kombinasyonu veya eulersiz 1 jump kombinasyonu ve 1 jump dizisi olabilir. - Sadece 1 jump kombinasyonu ya da jump dizisi 3 jumptan oluşabilir. - Euler (yarım loop), Serbest Program boyunca yalnızca bir (1) kez ve yalnızca iki listelenmiş jump arasında uygulanabilir. - Beş dönüşlü (quint) jumplara izin verilmez.	tarafından yalnızca GOE üzerinden değerlendirilir.	
Advanced Novice Kategorisi	Maks. 5 Jump - En azından biri Axel olmalıdır. - En fazla 2 tane jump kombinasyonu veya 1 jump combo (<u>euler - yarım loop olmaksızın</u>) ve 1 jump dizisi olabilir. - Sadece 1 jump kombinasyonu ya da dizisi 3 jumptan oluşabilir. - Jump dizisi herhangi bir tur sayısındaki iki ya da üç jumptan oluşabilir. İkinci ya da üçüncü jump Axel olmalıdır. - Triple (3'lü) jumplardan sadece 2 tanesi, jump kombinasyonunda ya da jump dizisinde tekrar edilebilir. - Her bir Single, Double (Double Axel dahil), Triple jump toplamda 2 defadan fazla gerçekleştirilemez. - Tur sayılarından bağımsız olarak aynı tür jump en fazla iki defa yapılabilir. - Quadruple (4'lü) jumplara izin verilmez. <u>Bir jump kombinasyonu veya jump dizisi içinde iki listelenmiş atlama arasında kullanılan Euler (yarım loop) call edilir, ancak listelenmiş bir jump olarak değerlendirilmez ve ilgili jump kombinasyonu veya dizisinde jump sayısına dâhil edilmez.</u> <u>Euler (yarım loop) sonrasında ayak değişikliğine izin verilmez. Serbest Program boyunca Euler (yarım loop) yalnızca bir (1) kez uygulanabilir.</u>	Maks. 2 Spin (Birbirinden farklı) Ayak değiştirmeli bir spin kombinasyonu ➤ Minimum 8 tur ➤ Atlamalı girişe izin verilmez. <u>Bir adet Flying Camel Spin (ayak değiştirmeye izin verilmez, minimum 6 tur olmalı)</u>	Maks. 1 Koreo Dizisi (Choreo Sequence) ➤ Minimum 2 farklı kayış hareketi gösterilmelidir.

Intermediate Novice Kategorisi	Maks. 5 Jump - En azından biri Axel olmalıdır. - En fazla 2 tane jump kombinasyonu veya 1 jump combo (<u>euler - yarım loop olmaksızın</u>) ve 1 jump dizisi olabilir. - Jump kombinasyonu ya da jump dizisi sadece 2 jumptan oluşabilir. - Jump dizisinde 2. jump hareketi Axel olmalıdır. - Üçlü (Triple) ve Dörtlü (Quadruple) jumplara izin verilmez. - Sadece bir Single ve bir Double jump (Double Axel dahil) bir kere tekrar edilebilir. <u>Bir jump kombinasyonu veya jump dizisi içinde iki listelenmiş atlama arasında kullanılan Euler (yarım loop) call edilir, ancak listelenmiş bir jump olarak değerlendirilmez ve ilgili jump kombinasyonu veya dizisinde jump sayısına dâhil edilmez.</u> <u>Euler (yarım loop) sonrasında ayak değişikliğine izin verilmez. Serbest Program boyunca Euler (yarım loop) yalnızca bir (1) kez uygulanabilir.</u>	Maks. 2 Spin (Birbirinden farklı) Spin Kombinasyonu: - Ayak değiştirmeli ise minimum 8 tur, ayak değiştirme yoksa min. 6 tur - Atlamalı girişe izin verilmez. - Ayak değişikliği durumunda ayak başına yalnızca bir seviye (level) özelliği sayılacaktır. - Temel olmayan bir pozisyonda yapılan zorluk içeren bir varyasyon, bu dönüşte özellik olarak sayılmaz ve Teknik Panel tarafından dikkate alınmaz Tek pozisyonlu spin: - Ayak değiştirmeli ise minimum 8 tur, ayak değiştirme yoksa min. 6 tur - Temel pozisyonda minimum 6 tur - Maksimum seviye (basic level) verilir. - Atlamalı girişe izin verilir. - Spin ayak değiştirilerek yapılıyorsa, her ayak için yalnızca bir (1) seviye özelliği (level feature) dikkate alınır.	Max. 1 Adım Dizisi (Step Sequence) - Buz yüzeyini tamamen kullanan ve spiral, spread eagle, Ina Bauer, vb. gibi en az bir paten hareketini içeren bir adım dizisi olmalıdır. Olmadığı durumda level verilmeyecektir. - Temel Seviye (Basic level) için temiz kenarlarda en az 2 zorlu dönüş ve adım (turns ve steps) gerçekleştirilmelidir. - Teknik Panel, aşağıdaki özellikleri (Feature) vermeyecektir: Feature 3: Paternin en az üçte biri (1/3) boyunca vücut hareketlerinin kullanılması. Feature 4: Farklı ayaklar üzerinde yapılan, her biri üç (3) zor dönüşten (turn) oluşan iki kombinasyon. Feature 5: <u>Üç (3) zor dönüş kombinasyonu özelliği içinde vücut hareketlerinin yer alması.</u> - Twizzle en az iki dönüş içermelidir.
Basic Novice 1 Kategorisi (Basic Novice)	Maks. 5 Jump - En azından biri Axel olmalıdır. - En fazla 2 tane jump kombinasyonu veya 1 jump combo (<u>euler - yarım loop olmaksızın</u>) ve 1 jump dizisi olabilir. - Jump kombinasyonu ya da jump dizisi sadece 2 jumptan oluşabilir. <u>Jump dizisinde 2. jump hareketi Axel olmalıdır.</u> - Havada 3 turdan oluşan Üçlü (Triple) ve Dörtlü (Quadruple) jumplara izin verilmez. - Sadece bir Single ve bir Double jump (Double Axel dahil) bir kere tekrar edilebilir. <u>Bir jump kombinasyonu veya jump dizisi içinde iki listelenmiş atlama arasında kullanılan Euler (yarım loop) call edilir, ancak listelenmiş bir jump olarak değerlendirilmez ve ilgili jump kombinasyonu veya dizisinde jump sayısına dâhil edilmez.</u> <u>Euler (yarım loop) sonrasında ayak değişikliğine izin verilmez. Serbest Program boyunca Euler (yarım loop) yalnızca bir (1) kez uygulanabilir.</u>	Maks. 2 Spin (Birbirinden farklı) Spin Kombinasyonu: - Ayak değiştirmeli ise minimum 8 tur, ayak değiştirme yoksa min. 6 tur - Atlamalı girişe izin verilir. - Ayak değişikliği durumunda ayak başına yalnızca bir seviye (level) özelliği sayılacaktır. - Temel olmayan bir pozisyonda yapılan zorluk içeren bir varyasyon, bu dönüşte özellik olarak sayılmaz ve Teknik Panel tarafından dikkate alınmaz Tek pozisyonlu spin: - Ayak değiştirmeye ve pozisyon değiştirmeye izin verilmez. - Temel pozisyonda minimum 6 tur - Maksimum seviye (basic level) verilir. - Atlamalı girişe izin verilmez. - Hiçbir seviye özelliğine (feature) izin verilmez. Eğer seviye özelliği yapılırsa spin no level alır. 8 tur dönüş yapabilir ancak bu, seviye artırma olarak değerlendirilmez.	Max. 1 Adım Dizisi (Step Sequence) - Buz yüzeyini tamamen kullanan ve spiral, spread eagle, Ina Bauer, vb. gibi en az bir paten hareketini içeren bir adım dizisi olmalıdır. Olmadığı durumda level verilmeyecektir. - Temel Seviye (Basic level) için temiz kenarlarda en az 2 zorlu dönüş ve adım (turns ve steps) gerçekleştirilmelidir. - Teknik Panel, aşağıdaki özellikleri (Feature) vermeyecektir: Feature 3: Paternin en az üçte biri (1/3) boyunca vücut hareketlerinin kullanılması. Feature 4: Farklı ayaklar üzerinde yapılan, her biri üç (3) zor dönüşten (turn) oluşan iki kombinasyon. Feature 5: <u>Üç (3) zor dönüş kombinasyonu özelliği içinde vücut hareketlerinin yer alması.</u> - Twizzle en az iki dönüş içermelidir.

Basic Novice 2 Kategorisi (Ümitler A)	Maks. 5 Jump - En azından biri Axel olmalıdır. - En fazla 2 tane jump kombinasyonu veya 1 jump combo (<u>euler - yarım loop olmaksızın</u>) ve 1 jump dizisi olabilir. - Jump kombinasyonu ya da jump dizisi sadece 2 jumptan oluşabilir. - Jump dizisinde 2. jump hareketi <u>Axel olmalıdır.</u> - Havada 3 turdan oluşan Üçlü (Triple) ve Dörtlü (Quadruple) jumplara izin verilmez. - Sadece bir Single ve bir Double jump (Double Axel dahil) bir kere tekrar edilebilir. - Bir jump kombinasyonu veya jump dizisi içinde iki listelenmiş atlama arasında kullanılan Euler (<u>yarım loop</u>) call edilir, ancak listelenmiş bir jump olarak değerlendirilmez ve ilgili jump kombinasyonu veya dizisinde jump sayısına dâhil edilmez. - Euler (<u>yarım loop</u>) sonrasında ayak değişikliğine izin verilmez. Serbest Program boyunca Euler (<u>yarım loop</u>) yalnızca bir (1) kez uygulanabilir.	Maks. 2 Spin (Birbirinden farklı) Spin Kombinasyonu: - Ayak değiştirmeli ise minimum 8 tur, ayak değiştirme yoksa min. 6 tur - Atlamalı girişe izin verilir. - Ayak değişikliği durumunda ayak başına yalnızca bir seviye (level) özelliği sayılacaktır. - Temel olmayan bir pozisyonda yapılan zorluk içeren bir varyasyon, bu dönüşte özellik olarak sayılmaz ve Teknik Panel tarafından dikkate alınmaz Tek pozisyonlu spin: - Ayak değiştirmeye ve pozisyon değiştirmeye izin verilmez. - Temel pozisyonda minimum 6 tur - Maksimum seviye (basic level) verilir. - Atlamalı girişe izin verilmez. - Hiçbir seviye özelliğine (feature) izin verilmez. Eğer seviye özelliği yapılırsa spin no level alır. 8 tur dönüş yapabilir ancak bu, seviye arttırma olarak değerlendirilmez.	Max. 1 Adım Dizisi (Step Sequence) - Buz yüzeyini tamamen kullanan ve spiral, spread eagle, Ina Bauer, vb. gibi en az bir paten hareketini içeren bir adım dizisi olmalıdır. Olmadığı durumda level verilmeyecektir. - Temel Seviye (Basic level) için temiz kenarlarda en az 2 zorlu dönüş ve adım (turns ve steps) gerçekleştirilmelidir. - Teknik Panel, aşağıdaki özellikleri (Feature) vermeyecektir: Feature 3: Paternin en az üçte biri (1/3) boyunca vücut hareketlerinin kullanılması. Feature 4: Farklı ayaklar üzerinde yapılan, her biri üç (3) zor dönüşten (turn) oluşan iki kombinasyon. Feature 5: Üç (3) zor dönüş kombinasyonu özelliği içinde vücut hareketlerinin yer alması. - Twizzle en az iki dönüş içermelidir.
Pre-Novice Kategorisi (Ümitler B)	Maks. 5 Jump - En azından biri Axel olmalıdır. - En fazla 2 tane jump kombinasyonu veya 1 jump combo ve 1 jump dizisi olabilir. - Jump kombinasyonu ya da jump dizisi sadece 2 jumptan oluşabilir. - Jump dizisinde 2. jump hareketi <u>Axel olmalıdır.</u> - Havada 3 turdan oluşan Üçlü (Triple) ve Dörtlü (Quadruple) jumplara izin verilmez. - Sadece bir Single ve bir Double jump (Double Axel dahil) bir kere tekrar edilebilir.	Maks. 2 Spin (Birbirinden farklı) □ Spin Kombinasyonu: - Ayak değiştirmeli ise minimum 8 tur, ayak değiştirme yoksa min. 6 tur ➤ Atlamalı girişe izin verilir. - Ayak değişikliği durumunda ayak başına yalnızca bir seviye (level) özelliği sayılacaktır. - Temel olmayan bir pozisyonda yapılan zorluk içeren bir varyasyon, bu dönüşte özellik olarak sayılmaz ve Teknik Panel tarafından dikkate alınmaz Tek pozisyonlu spin: - Ayak değiştirmeye ve pozisyon değiştirmeye izin verilmez. - Temel pozisyonda minimum 6 tur Maksimum seviye (basic level) verilir. - Atlamalı girişe izin verilmez. - Hiçbir seviye özelliğine (feature) izin verilmez. Eğer seviye özelliği yapılırsa spin no level alır. 8 tur dönüş yapabilir ancak bu, seviye arttırma olarak değerlendirilmez.	Max. 1 Adım Dizisi (Step Sequence) - Buz yüzeyini tamamen kullanan ve spiral, spread eagle, Ina Bauer, hidroblading vb. gibi en az bir paten hareketini içeren bir adım dizisi olmalıdır. Olmadığı durumda level verilmeyecektir. - Temel Seviye (Basic level) için temiz kenarlarda en az 2 zorlu dönüş ve adım (turns and steps) gerçekleştirilmelidir. - Teknik Panel, 3. ve 4. Özellik (feature) için ödüllendirme yapmayacaktır. - Özellik 5: Farklı ayaklarda yapılan üç zorlu dönüşte vücut hareketlerinin kullanılması - Twizzle en az iki dönüş içermelidir..

Cubs 1-2 Kategorisi (Ümitler C-1, C-2)	Maks. 4 Jump - En fazla 2 tane jump kombinasyonu veya 1 jump combo ve 1 jump dizisi olabilir. - Jump kombinasyonu veya jump dizisi sadece 2 jumptan oluşabilir. - Jump kombinasyonu veya jump dizilerinden 1 tanesi toeloop, 1 tanesi rittberger (loop) içermelidir. - Havada 3 turdan oluşan Üçlü (Triple) jumplara izin verilmez - Her bir Single ve Double jump'ın sayısı (Double Axel dahil) toplamda 2 adedi geçemez.	Maks. 2 Spin (Birbirinden farklı) Spin Kombinasyonu: - Ayak değiştirmeli ise her ayakta min. 4 tur, ayak değiştirme yoksa min. 6 tur - Atlamalı girişe izin verilir. - Ayak değişikliği durumunda ayak - başına yalnızca bir seviye (level) özelliği sayılacaktır. - Temel olmayan bir pozisyonda yapılan zorluk içeren bir varyasyon, bu dönüşte özellik olarak sayılmaz ve Teknik Panel tarafından dikkate alınmaz. Tek pozisyonlu spin: - Ayak değiştirmeye ve pozisyon değiştirmeye izin verilmez. - Temel pozisyonda minimum 6 tur Maksimum seviye (basic level) verilir. - Atlamalı girişe izin verilmez. - Hiçbir seviye özelliğine (feature) izin verilmez. Eğer seviye özelliği yapılırsa spin no level alır. 8 tur dönüş yapabilir ancak bu, seviye arttırma olarak değerlendirilmez.	Maks. 1 Koreo Dizisi (Choreo Sequence) Minimum 2 farklı kayış hareketi gösterilmelidir.
Chicks 1-2 Kategorisi (Ümitler D-1, D-2)	Maks. 4 Jump - En fazla 2 tane jump kombinasyonu veya 1 jump combo ve 1 jump dizisi olabilir. - Jump kombinasyonu veya jump dizisi sadece 2 jumptan oluşabilir. - Jump kombinasyonu veya jump dizilerinden 1 tanesi toeloop içermelidir. - Havada 3 turdan oluşan Üçlü (Triple) jumplara izin verilmez - Her bir Single ve Double jump'ın sayısı (Double Axel dahil) toplamda 2 adedi geçemez.	Maks. 2 Spin (Birbirinden farklı) Spin Kombinasyonu: - Ayak değiştirmeli ise her ayakta min. 4 tur, ayak değiştirme yoksa min. 6 tur - Atlamalı girişe izin verilir. - Ayak değişikliği durumunda ayak - başına yalnızca bir seviye (level) özelliği sayılacaktır. - Temel olmayan bir pozisyonda yapılan zorluk içeren bir varyasyon, bu dönüşte özellik olarak sayılmaz ve Teknik Panel tarafından dikkate alınmaz. Tek pozisyonlu spin: - Ayak değiştirmeye ve pozisyon değiştirmeye izin verilmez. - Temel pozisyonda minimum 6 tur Maksimum seviye (basic level) verilir. - Atlamalı girişe izin verilmez. - Hiçbir seviye özelliğine (feature) izin verilmez. Eğer seviye özelliği yapılırsa spin no level alır. 8 tur dönüş yapabilir ancak bu, seviye arttırma olarak değerlendirilmez.	Maks. 1 Koreo Dizisi (Choreo Sequence) Minimum 2 farklı kayış hareketi gösterilmelidir.

Diğer Açıklamalar:

- Basic Novice & Intermediate Novice kategorilerinde, seviyelere tabi tüm elementlerde yalnızca Seviye 2'ye kadar olan özellikler sayılacaktır. Herhangi bir ek özellik seviye gereksinimlerine dahil edilmeyecek ve Teknik Panel tarafından göz ardı edilecektir.
- Advanced Novice kategorisinde, seviyelere tabi tüm elementlerde yalnızca Seviye 3'e kadar olan özellikler sayılacaktır. Herhangi bir ek özellik seviye gereksinimlerine dahil edilmeyecek ve Teknik Panel tarafından göz ardı edilecektir.
- Advanced Novice kategorisinde kısa Program gereklerine uygun olmayan atlamalar (yanlış dönüş/tur sayısı ile yapılan atlamalar) değer almaz. Aynı atlama hem tekli (solo) jump olarak hem de jump kombinasyonunun bir parçası olarak yapılırsa, tekrar edilen atlama sayılmaz. Bu tekrar jump kombinasyonu içinde gerçekleşiyorsa, yalnızca yukarıdaki kurallara uymayan ilgili atlama değerlendirmeye alınmaz. Kısa Programda jump kombinasyonu içinde Euler atlamasına yer verilemez.
- Koreo dizisi (Choreo Sequence): Bir Koreografik dizi minimum 2 farklı paten hareketi içermelidir. Örneğin; spiraller, arabesker, kartallar, Ina Bauers, hidroblading, maksimum ikili herhangi bir jump hareketi, spin hareketi vb. Adımlar ve dönüşler (steps & turns), iki veya daha fazla farklı hareketi birbirine bağlamak için kullanılabilir. Koreografik Dizide yer alan listelenmiş hareketler çağrılmayacak ve bir kutuyu işgal etmeyecektir. Sabit taban puanlıdır, Hakemler tarafından sadece GOE olarak değerlendirilecektir.
- Tüm novice kategorilerinde Bonus Puan : Serbest Programda sporcular, dengeli program kuralları kapsamında tüm jump türlerini (6 farklı atlama türü) tur sayısından bağımsız olarak gerçekleştirdiklerinde bonus puan kazanabilirler. Bonus puana hak kazanabilmek için altı farklı jump türünün tamamının geçerli olması gerekir. Örneğin, Teknik Panel tarafından geçersiz element (*) olarak tanımlanan bir jump hareketi bonus değerlendirmesine dâhil edilmez. Bonus puan iki (2) puandır. Bilgisayar, element listesindeki farklı atlama kısaltmalarını otomatik olarak tanımlar; Teknik Panel ise elementlerin onaylanması (Authorization of Elements) sırasında bonus puanı doğrular.

- Advanced Novice Kategorisi Bonus Puan: Yarışmacılar; Kısa Programda ve / veya Serbest Programda gerçekleştirdikleri jump hareketlerinden bonus puan kazanabilirler. Bonus puanları kazanabilmek için, jumpların tam tur veya çeyrek (q) üzerine inmiş olması ve Kısa Program gerekliliklerine, iyi dengelenmiş Serbest programa ve tekrar kurallarına uygun olması gerekir. Jumplar; solo olarak veya jump kombinasyonunda veya jump dizisinde gerçekleştirilebilir.

Bonus puan almaya uygun olmayan jumplar: Teknik Panel tarafından under-rotated (<), downgraded (<<), yanlış kenar (e) olarak değerlendirilen jumplar veya jumpın düşüşle sona ermesi veya jumpın geçersiz öge (*) olarak tanımlanması durumunda bu jumplar bonus puan alamazlar.

Bir jump kombinasyonunda veya dizisinde bonus üreten jump hareketinin dışındaki bir jump hareketinde düşme olursa, bonus yine de alınır. Örneğin; 3Sb+2T hareketinde 2T'de düşme varsa da 3S hareketinden bonus alınır. 3S!b+2T ya da 3Sq+2Lo hareketlerinde de 3S için bonus alınır.

- (!) veya çeyrek dönüş (q) ile değerlendirilen jump hareketleri bonus puanı almaya devam eder. Jump hareketinin +REP ile işaretlenmiş olması da bonus puanı almasına engel değildir.
- Jump kombinasyonu veya jump dizisinde, yukarıdaki kurallar ve sınırlamalar kapsamında bonus puanı almaya hak kazanan her bir jump hareketi bonus puanı alabilir. Örneğin, **3Sb+2Ab+seq** elementinde bonus koşullarını sağlayan her iki jump da bonus puanı almaya hak kazanabilir.
- Bonus, Kısa Programda gereklilikleri yerine getiren ilk iki jumpa, Serbest Programda ise gereklilikleri yerine getiren ilk üç jumpa tanımlanacaktır.

Kısa Program:

Kısa Programda en fazla iki (2) bonus puan kazanılabilir: **Double Axel** için bir (1) bonus puan, Bir adet **üçlü (triple) jump** için bir (1) bonus puan.

Serbest Program:

Serbest Programda en fazla üç (3) bonus puan kazanılabilir: Bir **Double Axel** için bir (1) bonus puan, birbirinden farklı iki adet **üçlü (triple) jump** için ise her biri bir (1) bonus puan olmak üzere toplam iki (2) bonus puan

c. Kategoriler Bazında Program Bileşenleri Puanları

Kategoriler	Program Bileşenleri	Program Faktör Puanları
Junior ve Senior	☐ Composition ☐ Presentation ☐ Skating Skills	<u>Baylar</u> Kısa Program : 1.67 Serbest Program : 3.33
		<u>Bayanlar</u> Kısa Program : 1,33 Serbest Program : 2,67
Advanced Novice	☐ Composition ☐ Presentation ☐ Skating Skills	<u>Baylar</u> Kısa Program : 1,20 Serbest Program : 2,40
		<u>Bayanlar</u> Kısa Program : 1,07 Serbest Program : 2,13
Intermediate Novice	☐ Composition ☐ Presentation ☐ Skating Skills	<u>Baylar</u> Serbest Program : 2.0 <u>Bayanlar</u> Serbest Program : 1.7
Basic Novice, Pre-Novice, Cubs, Chicks	☐ Composition ☐ Presentation ☐ Skating Skills	<u>Bay & Bayan</u> Serbest program : 1,67

- Nihai karar mercii, Türkiye Buz Pateni Federasyonu Yönetim Kurulu'dur

*****TÜRKİYE BUZ PATENİ FEDERASYONU OLARAK TÜM SPORCU VE ANTRENÖRLERE BAŞARILAR DİLERİZ*****